

# Faire germer des graines

## Introduction

Les graines sont le moyen de reproduction de la majorité des plantes. Elles contiennent toutes les informations génétiques de la plante et peuvent résister à des conditions extrêmes (feu, gel...). Lorsque la graine est sèche, on dit qu'elle est au repos.

Pourtant, un simple environnement humide permet de les faire pousser. Dans cette expérience nous créerons un environnement idéal pour faire germer des graines.

## Protocole de l'expérience

### Matériel :

Une petite assiette  
Du coton  
De l'eau  
Des graines (lentilles, haricot...)

### Protocole :

- 1) Placer une couche de coton dans l'assiette.
- 2) Déposer quelques graines au centre sans qu'elles ne se touchent.
- 3) Placer une couche de coton au-dessus et l'humidifier légèrement. Toujours garder le coton humide, après quelques jours les graines commenceront à germer. Vous pourrez soit les replanter ou les laisser pousser dans le coton en retirant la couche du dessus.



## Explications

En plaçant les graines dans un environnement humide, on stimule leur croissance et leur développement. La graine trouve dans l'eau les éléments nécessaires à son développement. Elle sort de son repos pour profiter de cet environnement.

Dans cette expérience le coton nous permet de conserver un environnement humide dans lequel la graine sera suffisamment hydratée pour germer. De plus, il favorise un milieu aéré propice à l'apport d'oxygène nécessaire aux graines.

## Vidéo

